

18 novembre 2016

eatMEN

epsi arras

23,25 RUE DU Dépôt – 62000 Arras

Guide de déploiement eatineraire

Validation du présent document

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom | Fonction | Date |
|  |  |  |
|  |  |  |

Liste de diffusion

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Fonction |
| ROUSSEL Maxime | Référent technique |
| LÉCAILLÉ Maxime | Chef de projet |
| COUSSEMAEKER Arnaud | Développeur |
| GOMEL Benjamin | Développeur |

Historique des modifications du document

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Version | Description | Auteur |
| 2016-11-17 | 0.1 | Initialisation du document | LÉCAILLÉ Maxime |
| 2016-11-17 | 0.2 | Correctifs et évolutions | LÉCAILLÉ Maxime |
|  |  |  |  |

Table des matières

[2 Base de données 2](#_Toc467196787)

[3 Serveur web 2](#_Toc467196788)

[4 Jeu de données 2](#_Toc467196789)

# Base de données

Pour déployer, le base de données, un script a été livré également. Il se trouve à cet endroit :

Chemin UNC : …\EPSIWORKSHOP\SQL\ workshopeatineraire.sql

Lors de notre projet, le mot de passe de la base de données est vide. Il faut donc se connecter avec ces logins si vous souhaitez l’utiliser :

* Login : Root
* Mot de passe :

# Serveur web

Le projet doit être déposé sur un serveur web. Il pourra être accessible à cette adresse :

http://.../ epsiworkshop/front/html/Login.php

# Jeu de données

Un jeu de données a été livré en même temps que le site-web. En lançant le script SQL, celui-ci se fera automatiquement.